

# Morda!





## SZEFIE!

RE: UPRASZA SIĘ O CISZĘ

Uprzejmie prosimy o zapoznanie się z tą

# INSTRUKCJA

i stawienie się u kadrowej Krysi!

-  60 kart zaczepek,
-  60 kart ripost,
-  24 karty uciszenia,
-  instrukcja.

### CEL

W grze chodzi o to, by nie zostać zwolnionym po tym, gdy szef zbyt często uciszy Cię słowem „Morda!”.

### PRZYGOTOWANIE

Każdy bierze po 2 karty **uciszenia**. Jedną kartę kładzie przed sobą odkrytą, następnie zakrywa ją drugą kartą.



### DO ROBOTY! Wybierzcie szefa.

➔ Pozostali gracze są jego podwładnymi. Szef dobiera tyle kart **zaczepek**, ilu jest podwładnych.



➔ Każdy podwładny dobiera 1 kartę **odzywki**.

Szef czyta kartę **zaczepki** pierwszemu podwładnemu, który **natychmiast** odpowiada mu najbardziej pasującą odpowiedzią ze swojej karty riposty.

**WAŻNE!**  
Szef musi przeczytać inną zaczepkę każdemu podwładnemu.

Grzesiu, skocz mi po marker, który działa!

Zrobię to, bo jesteśmy kim? Zwycięzcami!

Magdo, Twój tylek i Ty, do mojego biura!

Minutka, tylko sprawdzę, co mam w umowie!

Aśka, musisz podwoić swoje cholerne wyniki!

Mam to gdzieś, nawet tu nie pracuję.

Adam, 8:30 to 8:30, nie 10:30!!!

I tak bez buziaczka na dzień dobry?

Morda, Adam!

Na koniec rundy szef mówi „Morda!” do podwładnego, który podał najgorszą odpowiedź.

Podwładny, któremu szef każe się zamknąć, odsłania 1 poziom na karcie uciszenia.



➔ W kolejnej rundzie szefem zostaje gracz po lewej stronie dotychczasowego szefa i dobiera nowe karty **zaczepek**.

➔ Pozostali gracze **zachowują** swoje karty **odzywek**!



- Każdej odpowiedzi można użyć tylko raz.
- Nową kartę można dobrać dopiero po wykorzystaniu wszystkich 4 odpowiedzi.

### KONIEC

Gra się kończy, gdy dowolny podwładny odsoni ostatni poziom na swojej karcie wyciszenia.

**WYLATUJESZ!**

Chcicie wiedzieć, kto jest zwycięzcą? Kadrowa Krysia. Zawsze. A jeśli nie ona, to osoba, która najradziej usłyszała od szefa „Morda!”.

Chcicie zagrać w 8 osób (albo i więcej)?  
Zajrzyjcie na kolejną stronę!



**MORDA,  
MORDA,  
MORDA...**

Jeśli gracze większą grupą, szef **może** uciszyć słowem „**Morda!**” **kilka osób** w 1 turze.

8 graczy 2

9 graczy 3

10 graczy 4

11 graczy 5

12 graczy 6

Niezależnie od liczby graczy szef musi przynajmniej raz na końcu tury uciszyć kogoś słowem „**Morda!**”.

### Morda mordzie mordę

W „Morda, szefie!” można grać z dodatkiem kart z gry „Morda!”, a w „Mordę!” z kartami z „Morda, szefie!”. Jeśli wymieszalście karty, to podczas czytania ich treści można zamieniać „szef” na imię osoby, do której się zwracacie, albo dorzucić szefa tam, gdzie go nie ma.



Aniu, na wieczór kupiłem kajdanki...



Musimy się najpierw poznać!



### SŁOWO OD AUTORÓW

Yves Hirschfeld  
i Fabien Bleuze

Yves, Fabien, cholera jasna! Za godzinę wypuszczamy grę do druku, a nie mam jeszcze od Was „słowa od autorów”... Banda łajz i bumelantów! Jako Wasz wydawca wpadłem przez Was po uszy... I jeszcze twierdzicie, że te Wasze gry są zaangażowane społecznie... ZWALNIAM WAS!!!

Tłumaczenie: Paulina Wierzbicka-Dębińska  
Redakcja: zespół Rebel

The Right  
to Lose



[www.therighttolose.com](http://www.therighttolose.com)

© 2021 Longalive Games, 12, av de la Concorde,  
92160 Antony, Francja. Wszystkie prawa zastrzeżone.  
Producent: Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour,  
54700 Pont-à-Mousson, Francja.  
[www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)  
Ilustracje: Mathieu Clauss