

Skubane kurczaki

EKSCYTUJĄCA GRA PAMIĘCIOWA DLA 2-4 GRACZY
W WIEKU OD 4 LAT.

AUTOR: KLAUS ZOCH

OPIS GRY

KO, KO, KO! DZISIAJ W KURNIKU PANUJE NIEZŁY CHAOS! W RAMACH PRZYGOTOWAŃ DO OLIMPIADY KURY BIEGAJĄ PO WYBIEGU I KRADNĄ SOBIE PIÓRA. MUSZĄ ZŁAPAĆ WSZYSTKIE RYWALKI ZA OGON, JEDNOCZEŚNIE PILNUJĄC SWOJEGO KUPERKA. W NAGRODĘ ZDOBYWAJĄ KOLOROWE PIÓRO. ABY ZŁAPAĆ KURĘ, TRZEBA WIEDZIEĆ, CO ZNAJDUJE SIĘ NA WYBIEGU. KURA, KTÓRA JAKO PIERWSZA OSKUBIE POZOSTAŁE KURY, WYGRYWA! KURA Z DZIURAWĄ PAMIĘCIĄ SKOŃCZY Z ŁYSYM KUPERKIEM, A MEDALE ZOSTANĄ PRYZNANE JEJ RYWALKOM.



ELEMENTY:

- 24 KAFELKI JAJEK,
- 12 OŚMIOKĄTNYCH KAFELKÓW WYBIEGU DLA KUR,
- 4 FIGURKI KUR (2 KWOKI I 2 KOGUTY),
- 4 PIÓRA Z OGONÓW,
- INSTRUKCJA.

PRZYGOTOWANIE DO GRY

NALEŻY POTASOWAĆ 12 OŚMIOKĄTNYCH KAFELKÓW WYBIEGU DLA KUR I UMIEŚCIĆ ZAKRYTE NA ŚRODKU STOŁU. DOKOŁA NICH NALEŻY ROZŁOŻYĆ ODKRYTE 24 KAFELKI JAJEK.



KAŻDY Z GRACZY WYBIERA KURĘ, WKŁADA PIÓRO W PASUJĄCYM KOLORZE DO 1 Z OTWORÓW W JEJ KUPERKU I UMIESZCZA JĄ NA DOWOLNYM KAFELKU JAJKA. GRACZE POWINNI ROZMIEŚCIĆ SVOJE KURY W RÓWNEJ ODLEGŁOŚCI OD SIEBIE. NA PRZYKŁAD W GRZE 4-OSOBOWEJ POMIĘDZY KURAMI POWINNO BYĆ PO 5 PUSTYCH KAFELKÓW.

PRZEBIEG ROZGRYWKI

GRĘ ROZPOCZYNA NAJMŁODSZY Z GRACZY. NASTĘPNIE ROZGRYWKA PRZEBIEGA ZGODNIE Z KIERUNKIEM RUCHU WSKAZÓWEK ZEGARA.

RUCH

NA POCZĄTKU SWOJEJ TURY GRACZ PATRZY NA KAFELEK JAJKA, KTÓRY ZNAJDUJE SIĘ PRZED JEGO KURĄ. NASTĘPNIE ODWRACA 1 Z KAFELKÓW WYBIEGU DLA KUR I POKAZUJE GO WSZYSTKIM GRACZOM. JEŚLI OBRAZEK NA WYBRANYM KAFELKU WYBIEGU DLA KUR JEST TAKI SAM JAK OBRAZEK NA KAFELKU JAJKA PRZED KURĄ, GRACZ PRZESUWA JĄ NA TEN KAFELEK JAJKA, PO CZYM ODKŁADA ZAKRYTY KAFELEK WYBIEGU DLA KUR TAM, GDZIE LEŻAŁ WCZEŚNIEJ. GRACZ POWTARZA TE KROKI TAK DŁUGO, AŻ ODKRYJE KAFELEK WYBIEGU DLA KUR, KTÓRY NIE ODPOWIEDA NASTĘPNEMU KAFELKOWI JAJKA. JEŚLI GRACZ POPEŁNI BŁĄD, JEGO TURA DOBIEGA KOŃCA, A KURA ZOSTAJE NA KAFELKU JAJKA, NA KTÓRYM AKTUALNIE SIĘ ZNAJDUJE. NASTĘPNIE ROZPOCZYNA SIĘ TURA GRACZA PO LEWEJ. W TEN SPOSÓB KURY PORUSZAJĄ SIĘ PO KOLEJNYCH KAFELKACH ZGODNIE Z KIERUNKIEM RUCHU WSKAZÓWEK ZEGARA.

PRZYKŁAD. GRACZ ODKRYWA PIERWSZY KAFELEK WYBIEGU DLA KUR. NA KAFELKU WIDNIEJE GNIAZDO, WIĘC PRZESUWA SWOJĄ KURĘ NA KAFELEK JAJKA Z GNIAZDEM. NASTĘPNIE ODKRYWA KAFELEK Z PIÓREM, A POTEM ZE ŚLIMAKIEM I PONOWNIE PRZESUWA KURĘ. W SUMIE KURA

PORUSZYŁA SIĘ O 3 KAFELKI DO PRZODU. NASTĘPNIE GRACZOWI NIE UDAJE SIĘ ODKRYĆ KAFELKA JAJKA Z JAJKIEM SĄDZONYM. KOŃCZY SWOJĄ TURĘ NA KAFELKU JAJKA ZE ŚLIMAKIEM.



WYPRZEDZANIE KURY

JEŚLI KURA GRACZA DOGONI INNĄ KURĘ, GRACZ MOŻE SPRÓBOWAĆ JĄ WYPRZEDZIĆ. ABY TO ZROBIĆ, MUSI ZNALEŹĆ KAFELEK WYBIEGU DLA KUR PASUJĄCY DO KAFELKA JAJKA PRZED KURĄ PRZECIWNIKA. JEŚLI MU SIĘ UDA, JEGO KURA PRZESKAKUJE NAD KURĄ I KRADNIE JEJ WSZYSTKIE PIÓRA Z KUPERKA.



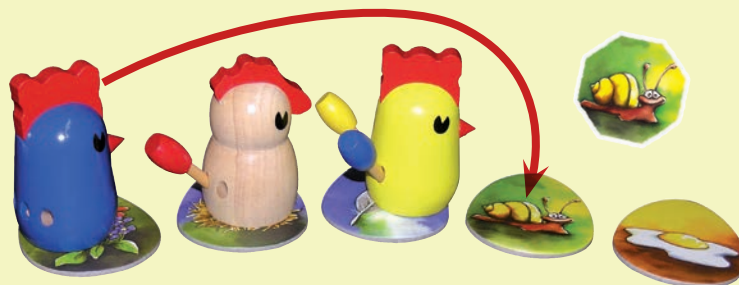
PRZYKŁAD. KURA GRACZA ZNAJDUJE SIĘ TUŻ ZA ŻÓLTĄ KURĄ. GRACZ ODKRYWA KAFELEK WYBIEGU DLA KUR ZE ŚLIMAKIEM, WIĘC MOŻE WYPRZEDZIĆ ŻÓLTĄ KURĘ. DODATKOWO KRADNIE JEJ WSZYSTKIE PIÓRA Z KUPERKA.



PRZYKŁAD. TURA GRACZA SIĘ NIE SKOŃCZYŁA, WIĘC GRACZ DALEJ PRÓBUJE RUSZAĆ SIĘ DO PRZODU, SZUKAJĄC KAFELKA WYBIEGU DLA KUR, KTÓRY PASUJE DO KAFELKA JAJKA PRZED JEGO KURĄ. GRACZ ODKRYWA KAFELEK WYBIEGU DLA KUR Z JAJKIEM SĄDZONYM I PRZESUWA SWOJĄ KURĘ NA KOLEJNY KAFELEK JAJKA. GDYBY NIE UDAŁO MU SIĘ ZNALEŹĆ KAFELKA PASUJĄCEGO DO KAFELKA JAJKA, JEGO TURA DOBIEGLĄBY KOŃCA.

WYPRZEDZANIE KILKU KUR

KURA MOŻE WYPRZEDZIĆ KILKA KUR JEDNOCZEŚNIE, JEŚLI WSZYSTKIE STOJĄ JEDNA ZA DRUGĄ W RZĘDZIE.



PRZYKŁAD. GRACZ ODKRYWA KAFELEK WYBIEGU DLA KUR ZE ŚLIMAKIEM, WIĘC JEGO NIEBIESKA KURA MOŻE WYPRZEDZIĆ 2 KURY ZNAJDUJĄCE SIĘ PRZED NIĄ. DODATKOWO KRADNIE IM WSZYSTKIE PIÓRA Z KUPERKÓW.

KONIEC GRY

PIERWSZY GRACZ, KTÓRY ZDOBEDZIE WSZYSTKIE PIÓRA, WYGRYWA!

rebel

Importer/Dystrybucja w Polsce:
Rebel Sp. z o.o.
ul. Budowlanych 64c
80-298 Gdańsk
www.wydawnictworebel.pl
wydawnictwo@rebel.pl



Producent:
2022 Zoch Verlag
Simba Toys GmbH & Co. KG
Werkstr. 1
D-90765 Fürth, Niemcy
www.zoch-verlag.com

Art.Nr.: 60 112 1800 026

Autor: Klaus Zoch

Ilustracje: Doris Matthäus

Tłumaczenie: Alicja Skuba, Jakub
Maciejewski, Magda Gamrot

Redakcja: zespół Rebel



JUŻ PO ROZGRYWCE?
PODZIEL SIĘ WRAŻENIAMI Z INNYMI GRACZAMI
W GRUPIE PLANSZOWA REBELIA
[FB/GROUPS/PLANSZOWAREBELIA](https://www.facebook.com/groups/planszowarebelia)