



DOBBLE

KULTURA

Instrukcja



Dobble – co to takiego?

Gra *Dobble* składa się z 55 kart. Na każdej karcie znajduje się 8 symboli. Na 2 dowolnych kartach zawsze znajduje się dokładnie 1 wspólny symbol. Twoim zadaniem jest go odnaleźć!



Zanim zaczniecie grę...

Jeśli nigdy wcześniej nie graliście w *Dobble*, wylosujcie 2 karty i połóżcie je odkryte na stole w taki sposób, żeby każdy z graczy dobrze je widział. Poszukajcie powtarzającego się symbolu (ten sam kształt i kolor – tylko wielkość symbolu może być różna). Pierwszy gracz, który znajdzie odpowiedni symbol i głośno go nazwie, losuje i kładzie na stole kolejne 2 karty. Grajcie w ten sposób, aż zrozumiecie, że 2 karty zawsze łączą dokładnie 1 wspólny symbol.
Dobra robota! Teraz już wiecie,
jak grać w *Dobble*!



Cel gry

Niezależnie od tego, który wariant gry wybierze, zawsze musisz być pierwszą osobą, która odnajdzie symbol łączący obie karty i głośno go nazwie.



Minigry

Dobble to seria szybkich minigier, w których zawsze wszyscy gracze grają równocześnie. Możecie je rozegrać po kolei, w losowej kolejności albo w kółko grać w swoją ulubioną minigrę. Liczy się dobra zabawa! Zanim zaczniecie grać na poważnie, możecie rozegrać kilka rund treningowych, żeby upewnić się, że wszyscy rozumieją, jak należy grać. Gracz, który wygra w największej liczbie minigier, będzie mistrzem!



Wątpliwości?

Wygrywa gracz, który jako pierwszy nazwie wspólny symbol! W przypadku remisu wygrywa gracz, który jako pierwszy zabierze albo położy swoją kartę.



Remis?

Na koniec gry gracze, którzy zremisowali, muszą stoczyć pojedynek. Równocześnie losują i odkrywają po 1 karcie. Gracz, który jako pierwszy odnajdzie i nazwie wspólny symbol, wygrywa pojedynek. Jeśli zremisowało więcej niż 2 graczy, rozgrywają oni 1 rundę minigry „Parzy!” i w ten sposób wyłaniają zwycięzcę.

Przykłady symboli



krzeselko
reżysera



lupa



Przecinek, logo



kamera
filmowa



maska
teatralna



telefon
komórkowy



gamepad



klaps



tort



statuetka
Oscara



świeczka



żarówka



pluszowy
miś



fotel



lizak



cukierek



notatnik



serce



zakładka
do książki



sluchawki



gitarra



symbol „play”



koniczyna



puzzlel



prezent



gramofon



Dobble



plyta winylowa



małpa

MINIGRA 1

Wieża

1) **Przygotowanie do gry.** Połóż po 1 zakrytej karcie przed każdym graczem. Z pozostałych kart utwórz odkryty stos na środku stołu.

2) **Cel gry.** Zdobyć najwięcej kart ze środkowego stosu.

Początkowe rozłożenie kart:
przykład dla 3 graczy.



3) Jak grać?

Na dany znak gracze odkrywają swoje karty. Każdy z graczy stara się jak najszybciej znaleźć symbol łączący jego kartę z wierzchnią kartą ze stosu na środku stołu. Gracz, który jako pierwszy nazwie taki symbol, zabiera kartę ze stołu i kładzie ją na tworzonej przez siebie talii. Następnie próbuje znaleźć symbol łączący jego nową wierzchnią kartę z nowo odsłoniętą kartą ze stosu. Gra kończy się w momencie zabrania ostatniej karty ze stosu.



4) Jak wygrać?

Zwycięża osoba, która zdobyła najwięcej kart.

MINIGRA 2

Studnia

1) **Przygotowanie do gry.** Na środku stołu umieść 1 odkrytą kartę. Pozostałe karty rozdaj zakryte graczom – to ich talie.

2) **Cel gry.** Być pierwszym graczem, który pozbędzie się wszystkich swoich kart.

Początkowe rozłożenie kart:
przykład dla 3 graczy.



3) Jak grać?

Na dany znak gracze odwracają swoje talie. Gracz, który jako pierwszy zauważy symbol łączący jego kartę z kartą ze środka stołu i głośno go nazwie, kładzie na niej swoją wierzchnią kartę, która zostaje nową kartą centralną. Ten gracz będzie teraz porównywał kartę centralną z nową wierzchnią kartą swojej talii. Gra toczy się do momentu, aż któremuś z graczy skończą się karty.

4) Jak wygrać? Wygrywa osoba, która jako pierwsza pozbędzie się wszystkich kart.



MINIGRA 3

Parzy!

(rozgrywane przez kilka rund)

1) Przygotowanie do gry. Rozdaj każdemu z graczy po 1 zakrytej karcie. Odłóż resztę kart – zostaną użyte w następnej rundzie. Zdecydujcie, ile rozegracie rund (minimum 5).

2) Cel gry. Być graczem, który po rozegraniu wszystkich rund będzie miał najmniej kart. Aby to osiągnąć, musisz w każdej rundzie pozbywać się swoich kart.



Początkowe rozłożenie kart:
przykład dla 4 graczy.

3) Jak grać?

Na dany znak gracze odkrywają trzymane w rękach karty. Każda karta powinna leżeć płasko na dłoni. Gracz, który jako pierwszy zauważy symbol łączący jego kartę z kartą trzymaną przez innego gracza i głośno go nazwie, oddaje mu swoją kartę, zakrywając tę, którą już posiadał. Gracz, który posiada 2 lub więcej kart, porównuje z innymi tylko wierzchnią kartę, a gdy już znajdzie i nazwie symbol łączący ją z kartą przeciwnika, wręcza mu wszystkie karty, które leżały na jego dłoni. Runda się kończy, gdy jeden z graczy będzie miał wszystkie karty. Przegrywa rundę i kładzie karty przed sobą. Rozpoczyna się kolejna runda.



4) Jak wygrać? Gracz, który po zakończeniu ostatniej rundy będzie posiadał najmniej kart, wygrywa.

MINIGRA 4

Zatruty podarunek

- 1) **Przygotowanie do gry.** Rozdaj każdemu z graczy po 1 zakrytej karcie. Z pozostałych kart stwórz talię i umieść ją odkrytą na środku stołu.
- 2) **Cel gry.** Mieć mniej kart od pozostałych graczy.

Początkowe
rozłożenie kart:
przykład dla 4 graczy.



MINIGRA 5

Trojaczki

1) **Przygotowanie do gry.** Utwórz zakryty stos ze wszystkich kart. Następnie odkryj 9 wierzchnich kart i ułóż je tak, jak pokazano na przykładzie.

2) **Cel gry.** Zdobyć najwięcej kart.

Rozłożenie kart:



3) Jak grać? Na dany znak gracze szukają symbolu łączącego wybrane 3 karty. Symbol musi być obecny na wszystkich 3 kartach. Gracz, który jako pierwszy znajdzie taką trójkę i głośno nazwie jej wspólny symbol, zabiera ją i zastępuje nowymi kartami. Gra się kończy, gdy na stole zostanie mniej niż 9 kart i zabraknie zestawów trójek.

4) Jak wygrać? Wygrywa osoba, która zdobyła największą liczbę kart.



PL



Denis Blanchot, Jacques Cottereau z pomocą zespołu Play Factory, na który składali się m.in.:
Jean-François Andreani, Toussaint Benedetti,
Guillaume Gille-Naves i Igor Polouchine.

Lokalizacja: Rebel
www.wydawnictworebel.pl
Dystrybucja: Empik
www.empik.com

rebel empik

WWW.ZYGOMATIC-GAMES.COM