

Fun Facts

Fun Facts to kooperacyjna gra imprezowa,
która sprawdza, jak dobrze znasz pozostałych graczy.

W każdej turze odczytujecie na głos dość osobiste pytanie, na które odpowiadacie, wpisując na strzałkę pewną liczbę. Spróbujcie zgadnąć, jak odpowiedzieli pozostali gracze, i ułóżcie swoje odpowiedzi w kolejności rosnącej. Następnie odkryjcie je i sprawdźcie, jak dobrze się znacie!

Po 8 pytaniach zapiszcie swój wynik na karcie rekordów.
Postarajcie się go pobić w następnej rozgrywce!

Przygotowanie gry

- Potasujcie **karty z pytaniami**. Następnie dobierzcie **8 kart** ① i umieśćcie w zakrytym stosie na środku stołu. Pozostałe karty odłóżcie do pudełka – nie będą potrzebne podczas rozgrywki.
- Rozdajcie każdemu z graczy po **1 strzałkę** ② i **1 mazaku** ③ w tym samym kolorze. Gracz układa strzałkę czubkiem do góry i pisze swoje imię na jednej ze stron. Na drugiej stronie będzie zapisywał swoje odpowiedzi.
- Wybierzcie pierwszego gracza i przekazcie mu **żeton gwiazdki** ④.



Opis rozgrywki

Rozgrzywka trwa **8 tur**. Każda tura dzieli się na **3 fazy**:

1. Zapisanie odpowiedzi.


2. Położenie strzałek.

3. Odkrycie strzałek.



Zapisanie odpowiedzi

Pierwszy gracz dobiera kartę i odczytuje jej treść na głos.

Następnie wszyscy gracze **jednocześnie** zapisują swoją odpowiedź na swojej strzałce **bez pokazywania** jej pozostałym graczom. Odpowiedź **zawsze** musi się składać z **liczby**, czasami może zawierać też jednostkę (sekundy, lata itp.). Niektóre karty wymagają odpowiedzi w skali od 0 (najmniej) do 100 (najbardziej). Te karty zostały specjalnie oznaczone .

W tej fazie **nie możecie** dyskutować na temat swoich odpowiedzi z pozostałymi graczami.

***Uwaga!** Jeśli pytanie Wam nie odpowiada, odłóżcie kartę na bok i doберите nową z pudełka.*



Położenie strzałek

Pierwszy gracz kładzie swoją strzałkę **odповідzią do dołu** na środku stołu.

Następnie zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara pozostali gracze po kolei dokładają swoje strzałki **odповідzią do dołu**.

Zanim umieścisz swoją strzałkę, **spróbuj odgadnąć, jak odpowiedzieli pozostali gracze**.

Możesz umieścić swoją strzałkę:

- **na samej górze**, jeśli uważasz, że wartość w Twojej odpowiedzi jest **najwyższa**;
- **na samym dole**, jeśli uważasz, że wartość w Twojej odpowiedzi jest **najniższa**;
- **między strzałkami innych graczy**, jeśli uważasz, że wartość w Twojej odpowiedzi znajduje się **gdzieś pośrodku**.

W tej fazie **nie możecie** dyskutować na temat swoich odpowiedzi z pozostałymi graczami.

Gdy wszyscy gracze położą swoje strzałki, **pierwszy gracz jako jedyny może zmienić położenie swojej strzałki**.

Następnie przejdźcie do fazy odkrycia strzałek.

3

Odkrycie strzałek

Aby poznać swoje odpowiedzi, odkrywacie strzałki po kolei, zaczynając od strzałki znajdującej się **na samym dole**.

Ze strzałek powinien powstać **rosnący ciąg wartości** (od najmniejszej do największej wartości) – odłóżcie na bok wszystkie strzałki, które znajdują się w **nieodpowiednim miejscu**. W razie remisu uznaje się, że strzałka leży w odpowiednim miejscu (zob. poniższy przykład). Jeśli kilka strzałek znajduje się w nieodpowiednim miejscu, zdecydуйте, które z nich odłóżć.

Zdobywacie **1 punkt za każdą poprawnie umieszczoną strzałkę**. Pierwszy gracz zapisuje liczbę zdobytych punktów na żetonie gwiazdki. Na koniec każdej rundy dodajcie zdobyte punkty do liczby na żetonie i wpiszcie na nim nową liczbę.

Po zapisaniu liczby punktów pierwszy gracz przekazuje żeton gwiazdki osobie po lewej stronie – teraz ona jest pierwszym graczem. Możecie rozpocząć kolejną rundę.

Przykład. W tej 5-osobowej rozgrywce odkryto 5 strzałek. Strzałki z liczbami 30 i 50 znajdują się w nieodpowiednim miejscu, więc gracze muszą odłożyć 1 z nich na bok. Pozostałe strzałki tworzą ciąg rosnący, który składa się z 4 liczb od 20 do 60. Za tę rundę gracze zdobyli 4 punkty.



Koniec gry



Gra dobiega końca, gdy rozegracie 8 tur (rozpatrzyć 8 kart).

Zapiszcie swój wynik końcowy na **karcie rekordów** i porównajcie go z tabelą poniżej, aby zobaczyć, jak dobrze się znacie!

Tabela punktacji

| 4 i | 5 i | 6 i | 7 i | 8 i | |
|-------|-------|-------|-------|-------|--|
| 8–12 | 8–13 | 8–15 | 8–17 | 8–19 | Od czegoś trzeba zacząć. Zagrajcie ponownie! |
| 13–19 | 14–23 | 16–27 | 18–31 | 20–35 | Bardzo przeciętnie, stać Was na więcej. |
| 20–26 | 24–33 | 28–39 | 32–45 | 36–51 | Nieźle, rozkręcacie się! |
| 27–31 | 34–39 | 40–47 | 46–55 | 52–63 | Super! Widać, że się kumplujecie! |
| 32 | 40 | 48 | 56 | 64 | Idealnie! Nie macie przed sobą tajemnic! |

Pobijcie swój wynik w kolejnej rozgrywce!

Elementy

195 kart z pytaniami • 8 strzałek • 8 zmywalnych mazaków • żeton gwiazdki
karta rekordów • instrukcja

TWÓRCY

Projekt gry: Kasper Lapp

Producent i rozwój: Repos Production

Pełna lista twórców dostępna na stronie: www.rprod.com/en/fun-facts/credits

© REPOS PRODUCTION 2022. WSZYSTKIE PRAWA ZASTRZEŻONE.

Repos Production SRL • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Bruksela – Belgia

+32 471 95 41 32 • www.rprod.com

W grze występują zarejestrowane i niezarejestrowane nazwy handlowe i znaki towarowe, które są własnością ich prawowitych właścicieli. Gra nie została w żaden sposób sfinansowana, wsparta, zlecona ani zatwierdzona przez tych właścicieli, do których należą wszelkie prawa.

Gra może być wykorzystywana tylko do prywatnych celów rozrywkowych.

